

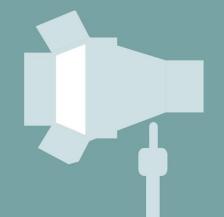


## **QUÉ ES NCP**

### NIÑOS CON PERSONALIDAD

#### ¿Qué es?

Es un programa educativo que transmite valores a través del cine a jóvenes de entre 6 y 12 años. Es un proyecto en continuidad con Adolescentes con Personalidad.



#### ¿Cómo lo consigue?

A través de las historias de las películas. Los alumnos aprenden de la mano de los protagonistas: con sus dilemas, decisiones, errores, aciertos, etc. Y estas experiencias de los personajes inspiran a los alumnos a mejorar y crecer en su vida personal.



## **QUÉ ES NCP**

### NIÑOS CON PERSONALIDAD

#### ¿El soporte?

Los contenidos de NcP se plasman en seis libros de texto para colegios. Los libros están disponibles en formato físico y digital, a través de la plataforma Blinklearning.

#### ¿En qué asignaturas se imparte?

Dependiendo del país, el nombre de la asignatura varía: Tutotía, Ciudadanía, Cívica, Ética y también Orientación Educativa u Hora Guía. Estamos en colegios de primaria y secundaria de España y Latinoamérica.

## **LOS LIBROS**

#### 1. VIVE CON AMOR



6-7 AÑOS

#### 2. VIVE CON RESPONSABILIDAD



**7-8 AÑOS** 

#### 3. VIVE CON SINCERIDAD



8-9 AÑOS

#### 4. VIVE CON VALENTÍA



9-10 AÑOS

#### **5. VIVE CON RESPETO**



10-11 AÑOS

### 6. DESCUBRE TU FUERZA Y TALENTO



11-12 AÑOS

#### 6 libros

que van desde l° de

primaria (6 años) hasta 6° (12 años).

## LOS PERSONAJES

A lo largo de los libros hay seis personajes que conducen las unidades, acompañan a los alumnos y aprenden a la vez que ellos.



gusta es el deporte. ¡Mi sueño es convertirme en jugador de

Me llamo SUE y voy a ser una gran estrella de Hollywood. Decoraré los platós, pen-

Soy LUCA. ¡Sueño con formar mi propio grupo de música e ir de gira con mis amigos!

Yo soy MIA. Me encanta leer, inventar y escribir historias. ¡Quiero ser una gran escritora!





Mi nombre es IRO. En pocos años iré a la NASA v seré astronauta. Pediré un buzo amarillo, ¡el primero del mundo!



Soy IVY. Mi sueño es recorrer el mundo con una mochila y mucha música. ¡Viviré experiencias inolvidables!



### **EJES DEL PROGRAMA**

Existen cuatro hilos conductores coherentes en todas las unidades de los libros:



- 1. HISTORIA DE LA PELÍCULA
- 3. SEIS PERSONAJES

2. ELEMENTOS DIDÁCTICOS DE LA UNIDAD

4. LA VIDA DE CADA ALUMNO



Tanto la historia de la película como los elementos de la unidad y los personajes sirven de inspiración para la vida del alumno, quien, a su vez, inspirará a otros con su historia personal.

### **UN LIBRO**

### 1 LIBRO = 6 UNIDADES 1 UNIDAD = 5 SESIONES DE 55 MINUTOS



Película: The Emperor's New Groove

**VALOR: GENEROSIDAD** 

Cada unidad trabaja es un valor a través de la historia de una película (fragmento de 15 minutos). De esta manera, la comprensión de los conceptos es más viva y eficaz.

En la sesión 1 buscamos conectar con la vida del alumno y generar un impacto en ella a través de la identificación con la historia de la película. Se compone de distintas PARTES:

**SINOPSIS** 

Resumen de la película enfocado al valor de la unidad.

**VISIONADO DEL FRAGMENTO** 

Selección de escenas de la película relacionadas con el valor.

**TEATRO** 

Representación de varias escenas de la película y de situaciones similares de la vida real.

Profundiza en ese impacto vital y potencia la reflexión sobre la película y la vida de un modo narrativo-conceptual. Las **PARTES** de la segunda sesión son:

#### **CUENTO**

Narración de la historia del fragmento, enfatizando las imágenes y las frases más importantes. Al final, se proponen varias preguntas de reflexión sobre los dilemas de la historia.

### CÓMIC

Relato de una historia vivida por los personajes, relacionada con el valor y la historia de la unidad. Al final, hay varias preguntas para reflexionar sobre la historia.

#### **VOCABULARIO**

Definición de los dos conceptos más relevantes de la unidad.

Concreta esa profundización y reflexión en ejemplos cotidianos de la vida del alumno. Las **PARTES** de la segunda sesión son:

**ACTIVIDADES** 

Ejercicios para demostrar que se ha comprendido el valor y sus consecuencias en la vida real.

**HERRAMIENTA** 

Ejercicio que desarrolla el autoconocimiento, para una mayor compresión de las cualidades y la personalidad de uno mismo.

El aprendizaje se realiza a través de la acción. La cuarta sesión se compone de estas PARTES:

**JUEGO** 

Se pone en práctica el valor a través de un juego en clase.

**MUSICAL** 

Consiste en la escucha, el baile y la representación de una canción compuesta para esa unidad, relacionada con el valor.

Esta sesión busca sintetizar y visualizar lo aprendido en las otras sesiones, para que el aprendizaje sea global. Es una sesión de conclusión y afianzamiento, compuesta de las siguientes PARTES:

**PROYECTO** 

Actividad grupal y creativa en la que los alumnos realizan peque ños proyectos manuales y artísticos sobre el aprendizaje de la película y el valor.

**EN CASA** 

Es una actividad para realizar con los adultos en casa, para que el aprendizaje continúe también en el hogar.

**DIARIO** 

Reflexión personal sobre lo que se ha aprendido en la unidad.

### ESTRUCTURA DEL LIBRO

El orden interno de las unidades del libro es de dentro a fuera, es decir, desde la intimidad y autoconocimiento de la persona hasta su expresión en el mundo que le rodea.



## **ESTRUCTURA DEL LIBRO**

**AUTOCONOCIMIENTO** 

**PROYECTO** 

**APERTURA A LOS DEMÁS** 



Es el conocimiento propio no solo de nuestras cualidades y limitaciones, sino de algo más profundo, nuestra identidad personal.

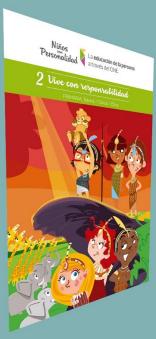
Es la libertad manifestada en acciones que expresan nuestra identidad y forjan nuestra historia personal. Nuestra vida se abre a las **relaciones** con las personas y nuestro entorno, enriqueciéndose mutuamente.

## COMPETENCIAS

### **ATRAVIESAN LOS 6 CINCO LIBROS**

Trabajamos con competencias porque nos ayudan a trasladar lo teórico a lo práctico, a integrar el saber con el hacer. Las 7 competencias recorren los 6 libros del programa.













APRENDER A CONOCERSE AUTONOMÍA E INICIATIVA

MANEJO DE SITUACIONES RESPONSABILIDAD COMUNICACIÓN APRENDER A CONVIVIR COOPERACIÓN

## COMPETENCIAS

### APRENDER A CONOCERSE

El alumno identifica sus cualidades para crecer más en ellas y reconoce sus limitaciones para superarlas.

### AUTONOMÍA E INICIATIVA

El alumno es el protagonista de su aprendizaje, de sus decisiones y de su vida.

### MANEJO DE SITUACIONES

El alumno es capaz de controlar sus reacciones frente a estímulos externos o impulsos internos.

#### **RESPONSABILIDAD**

El alumno es capaz de adquirir compromisos, previendo y asumiendo las consecuencias de estos.

### **COMUNICACIÓN**

El alumno es capaz de ordenar sus ideas y compartir sus sentimientos de manera eficaz.

#### APRENDER A CONVIVIR

El alumno es capaz de respetar y criticar opiniones diversas, aceptando y aprendiendo de aquellas diferentes a la suya.

#### **COOPERACIÓN**

El alumno es capaz de sacar lo mejor de sí mismo y de los demás, generando sinergias en la búsqueda del bien común.

## **METODOLOGÍA**

Partimos de una educación de la persona a través del cine, con la Metodología del caso. La película es el recurso motivacional y el hilo principal de todos los elementos de la unidad.

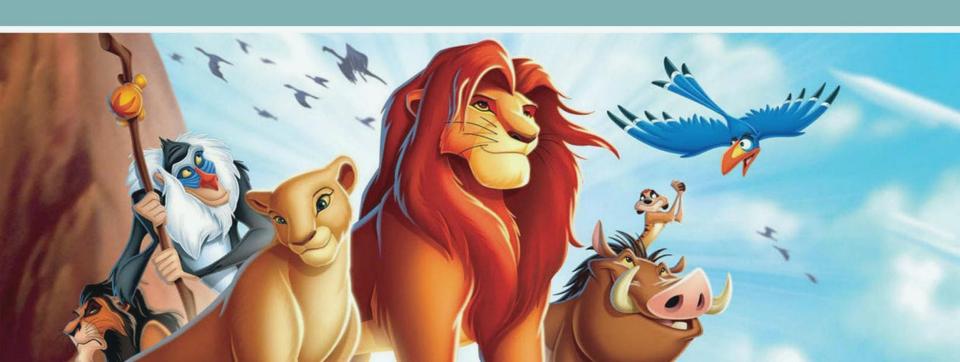
Integramos todas las dimensiones de la persona, las tres grandes "h": Head, Heart, Hand. Estas tres dimensiones se trabajan en todos los elementos de la unidad.



### **BENEFICIOS: LA APORTACIÓN DE NCP**

## ¿POR QUÉ NCP?

- 1. El cine hace que la educación sea más atractiva y eficaz.
- 2. La historia apela a la persona en todas sus dimensiones: cabeza, corazón y mano.
- 3. El alumno es el protagonista de su aprendizaje.
- 4. Empleamos la Metodología del caso en el aula: el fragmento de la película es el caso.
- 5. Con poco tiempo de preparación, el profesor puede impartir una clase excelente.



### **BENEFICIOS: LA APORTACIÓN DE NCP**

## ¿POR QUÉ NCP?

- 6. Se llega a la ética a través de la estética, la belleza y la admiración de las historias.
- 7. Desarrolla algunas de las inteligencias múltiples.
- 8. Ofrece al centro educativo un programa en valores completo, consistente, contrastado y listo para implantar.
- 9. Posibilita que los padres continúen en casa lo trabajado en el aula.



## Niños Personalidad



# La **educación de la persona** a través del CINE



Síguenos en nuestras redes







