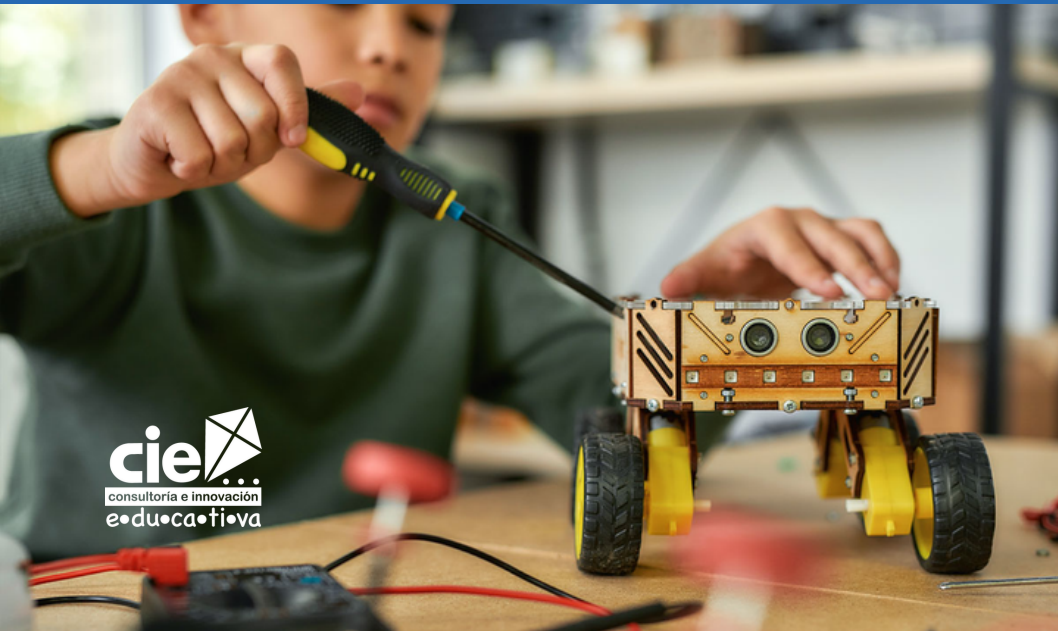


MecaTRONICA





MecaTRONICA



Los proyectos se pueden trabajar en **el colegio o desde casa**, ya que los materiales a usar son de **fácil acceso**.

Es un **programa de robótica** que ayuda a **desarrollar habilidades motrices** y a **adquirir conocimientos básicos de mecanismos, electricidad, electrónica y programación de robots** mediante proyectos contruidos con material de reuso y plataformas de libre acceso donde el colegio no tiene que adquirir laboratorios costosos.



ÁREAS DE CONTENIDO



Mecatrónica



Programación



Electrónica



Destrezas

NIVELES



Primaria



Secundaria

¿CUÁL ES LA METODOLOGÍA?



Introducción

Mediante una foto o una lista de materiales, el estudiante reconoce físicamente los componentes y software que va a utilizar, y establece posibles relaciones de armado de cada pieza.



Clase

El estudiante arma y pone a funcionar sus proyectos, guiado por un video explicativo, analiza y manipula lo que armó y descubre los conceptos básicos que lo sustentan. En este paso se mejora el proyecto y se observa lo que sucede.



Cierre

Se le pide al estudiante resolver algunas actividades o mejorar su proyecto para que realice una función extra.



Están dirigidos a los
**9 grados de
primaria y secundaria.**
Las lecciones duran entre
50 minutos y 2 horas,
dependiendo del
tipo de proyecto
que se realice.

¿CÓMO SE IMPLEMENTA?

Es una serie de

9 libros interactivos gamificados cada uno con

21 lecciones repartidas en

7 para programación,

7 para el desarrollo de las destrezas y

7 para armado de prototipos mecatrónicos.

¿Quieres saber más acerca de



Contacto

Coordinación CIE
cie@csags.com.mx

 Consultoría E Innovación Educativa

449.481.15.08

449.978.30.38 ext. 245
Av. Valle del Morcinique #106
Canteras de Santa Imelda
C.P. 20218. Ags. México

